# 《团队软件过程》

## １.TSP对我们团队的作用

TSP集成了软件工程、估算、计划与跟踪、质量管理和自我指导团队的概念，使之更容易结合一个组织机构内的现有实践。该书大致分为3部分：绪论、TSPi过程和团队角色。

Tspi教会我们如何周期性开发，并且提出了4个原则。作为学生，要有明确的工作步骤和及时的反馈，这样学习效率才是最高的；高效的工作环境和强有力的领导也是至关重要的。第一部分还非常详细的说明了团队是什么，常见的团队问题，如何高效的建设团队等。团队交流成为软件过程的一个全新的方面。沟通、新人、鼓励、友情、分配角色等都是团队过程的有机组成部分。在团队之间必须要有良好的沟通与信任，每个人都必须学会如何与不熟识的人一起工作。最困难的事情就是在和其他成员做决定和处理事务，如果交流不足，项目工作上可能会事倍功半。所以我们每个人都必须承担团队协作的责任，了解角色之间的关联性和相互帮助的重要性。所以我们团队应该加强团队凝聚力，设定挑战性目标，及时反馈和有共同的框架。

第二部分开始开发软件工程，讲述了开发的策略、开发计划、需求分析、设计实现测试的计划过程等。我认为我们小组更应该有详细的计划，我们小组经常会遗忘一些任务，但有了计划，我们就能做出现实的承诺，也更能完成高质量的工作。现在我们处于总体设计阶段，所以参考这本书的内容，我们应该将产品划分为及格主要的产品组件，然后团队的成员分别设计每个软件，并把设计方案提交给开发经理，有开发经理组合所有的设计方案。

第三部分讲述了多种团队角色：团队领导 、开发经理、计划经理、质量和过程经理、支持经理，以及如何担任这些TSPi角色。我们三人团队中组长算是团队领导，作为团队领导就要创建一只高效的团队，激励团队成员最大限度的发挥他们的才能，发现并解决问题，与指导老师保持沟通，和担当团队会议的协调人。其他的两个组员担任之其他的角色，现在的阶段我们团队需要一个开发经理、质量和过程经理，根据我们制定的SRS文档，指导团队开发出优良的产品。

综上，我们对于团队的开发有了更深一步的了解，我们团队会更加专业的完成接下来的项目。

## ２.参考资料

(美)Watts S. Humphrey  《团队软件过程》　2011 年6月．人民邮电出版社

## 3.会议记录

|  |
| --- |
| 会议名称: TSP心得交流  会议时间: 2019.4.20 会议地点: 明德1-627  应到人数: 3 实到人数: 3 缺席及原因: 无  到会人员签到:  王烨涵 韩宇 盛泽文 |
| 会议议题及内容:   1. 对TSP的书进行阅读并在网上搜索相关资料 2. 每个人发表自己的读后感以及对于我们整个团队有什么需要改进的地方提出建议。   记录人：盛泽文 |